

Использование головоломки Танграм в работе с детьми с ОВЗ

ГБДОУ детский сад № 25 компенсирующего вида
Петродворцового района Санкт-Петербурга
учитель-логопед Прохорова О.И.

Цель:

Учить детей составлять из геометрических фигур животных, птиц, людей, архитектурные строения и т.д.

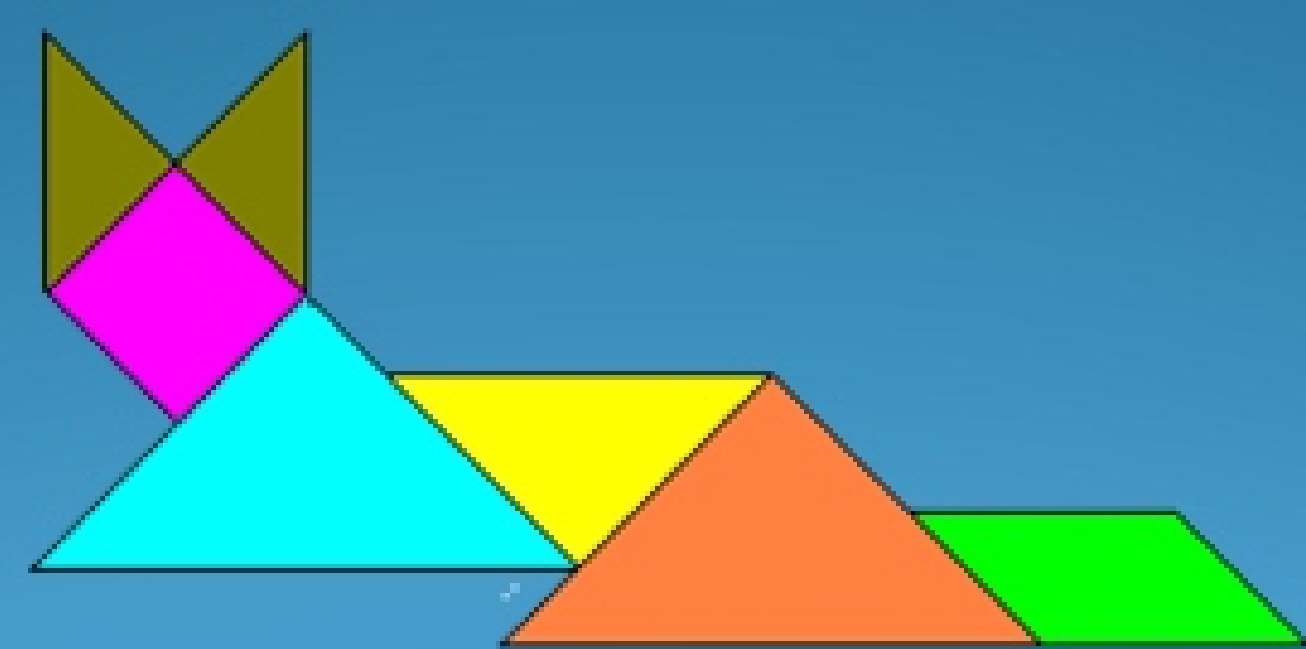
Задачи:

Строить простейшие фигуры: квадрат, треугольник, прямоугольник, по заданным параметрам.

Развивать познавательный интерес мелкую моторику, память, внимание, наглядно-образное мышление.

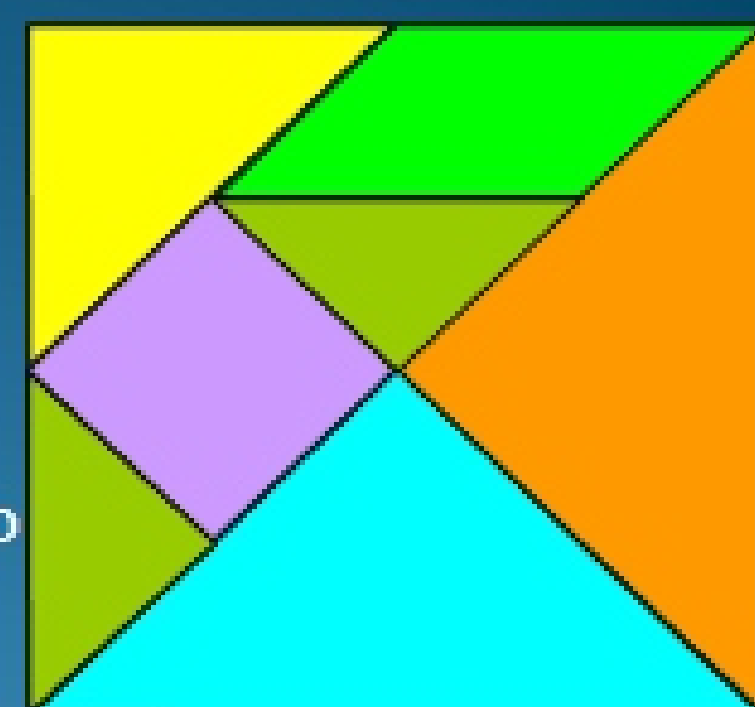
Воспитывать аккуратность, вежливость в совместной деятельности.

Гипотеза: если человек увлекается волшебной игрой Танграм, то он не только расширяет свой интеллектуальный кругозор, но и развивает мышление, воображение, зрительную память.



ТАНГРАМ

- **Танграм** – в переводе с китайского языка обозначает «семь дощечек мастерства», а ещё её называют картонной головоломкой.
- Эта головоломка, состоящая из семи плоских фигур, которые складывают определённым образом для получения другой, более сложной, фигуры (изображающей человека, животное, предмет домашнего обихода и т. д.). Фигура, которую необходимо получить, при этом обычно задаётся в виде силуэта или внешнего контура.



ТАНГРАМ



Правила игры

- В каждую собранную фигуру должны входить все семь элементов.
- При составлении фигур элементы не должны налегать друг на друга.
- Элементы фигур должны примыкать один к другому.
- Начинать нужно с того, чтобы найти место самого большого треугольника.



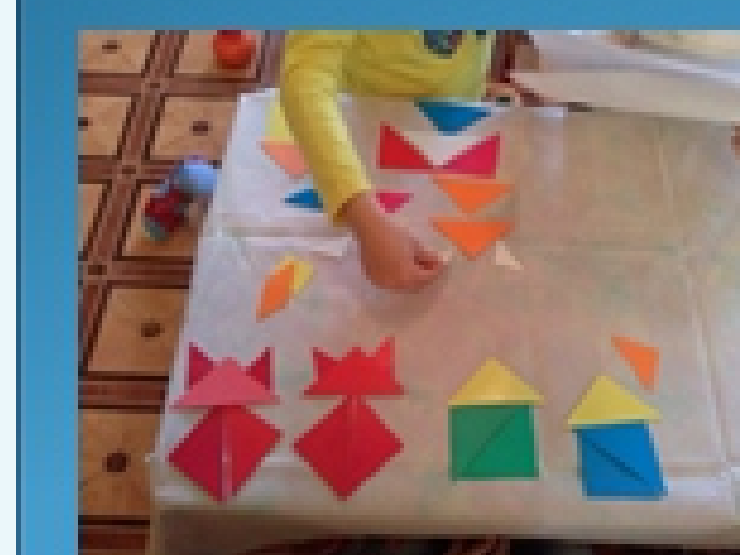
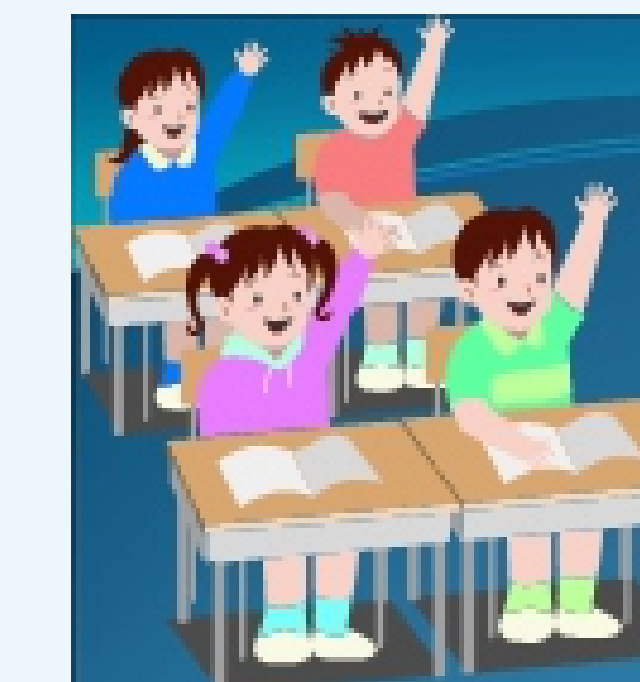
Актуальность

Головоломки – игрушки на все времена. До появления компьютерных и бурного развития настольных игр, одним из основных развлечений для большинства людей была игра - головоломка. И в наше время очень много людей увлекаются головоломками. Игра помогает развивать логическое мышление, геометрическую интуицию.



Педагогическое значение игры "Танграм"

Игра способствует развитию у детей умения играть по правилам и выполнять инструкции, наглядно-образного мышления, воображения, внимания, понимания цвета, величины и формы, восприятия, комбинаторных способностей.



В результате упражнений и заданий к этой игре ребёнок научится анализировать простые изображения, выделять в них геометрические фигуры, научится визуально разбивать целый объект на части и наоборот составлять из элементов заданную модель. Кроме того, для малышей игра «Танграм» станет ещё и пальчиковым тренажёром.

